

## Замеченные ошибки в Инструкции по эксплуатации

- Мы приносим свои извинения за указанные ниже ошибки, допущенные в Инструкции по эксплуатации. Примите к сведению приведенные исправления.

Страница	Ошибка	Исправление
11	<p><b>4 Поворотный селектор</b> Вращайте: Курсор в библиотеке или на панели [CRATES] перемещается вверх и вниз.</p> <p>Нажмите: Курсор перемещается между панелью [CRATES] и библиотекой при каждом нажатии поворотного селектора. Если в текущем выбранном на панели [CRATES] параметре содержатся любые subcrate, то открывается тот crate. Курсор на панели [Files] перемещается на нижний уровень. Курсор на панели [Browse] перемещается на следующую категорию.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подробнее о панели [CRATES] смотрите <i>Импорт дорожек</i> (стр.19).</li> </ul> <p>[SHIFT] + нажмите: Дисплей панели переключается при каждом нажатии кнопки. Дисплей панели отключен → Files → Browse → PREPARE → History → Дисплей панели отключен.</p>	<p><b>4 Поворотный селектор</b> Вращайте: Курсор в библиотеке или на панели [CRATES] перемещается вверх и вниз.</p> <p>Нажмите: Курсор перемещается между панелью [CRATES] и библиотекой при каждом нажатии поворотного селектора. Если в текущем выбранном на панели [CRATES] параметре содержатся любые subcrate, то открывается тот crate.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Функцией разворачивания и сворачивания элементов crate с элементами subcrate нельзя управлять с этого оборудования Serato DJ ver. 1.2.</b></li> </ul> <p>Курсор на панели [Files] перемещается на нижний уровень. Курсор на панели [Browse] перемещается на следующую категорию.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подробнее о панели [CRATES] смотрите <i>Импорт дорожек</i> (стр.19).</li> </ul> <p>[SHIFT] + нажмите: Дисплей панели переключается при каждом нажатии кнопки. Дисплей панели отключен → Files → Browse → Prepare → History → Дисплей панели отключен.</p>
12	<p><b>5 Кнопка LOOP SELECT (GRID LOCK)</b> Нажмите: Переключается слот петли. (Слот петли) Заранее сохранив петли в слотах петель, можно будет вызывать их позже.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В слотах петель можно установить до восьми петель.</li> <li>Петля автоматически сохраняется, когда выбран номер слота петли, под которым нужно сохранить петлю, и затем установлена петля.</li> <li>При установке новой петли после сохранения петли, это приводит к перезаписыванию петли и обновлению слота.</li> <li><b>Воспроизведение сохраненной петли запускается при выборе номера слота петли, которую нужно вызвать, и нажатии кнопки LOOP OUT (GRID TAP) с одновременным нажатием кнопки [SHIFT] (возврат к петле).</b></li> </ul> <p>[SHIFT] + нажмите: Блокирует возможность редактирования всей сетки ударов. Подробнее об отражении сетки ударов смотрите руководство к программному обеспечению Serato DJ.</p>	<p><b>5 Кнопка LOOP SELECT (GRID LOCK)</b> Нажмите: Переключается слот петли. (Слот петли) Заранее сохранив петли в слотах петель, можно будет вызывать их позже.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>В слотах петель можно установить до восьми петель.</li> <li>Петля автоматически сохраняется, когда выбран номер слота петли, под которым нужно сохранить петлю, и затем установлена петля.</li> <li>При установке новой петли после сохранения петли, это приводит к перезаписыванию петли и обновлению слота.</li> <li><b>При выборе номера слота петли, которую нужно вызвать, при нажатой кнопке [RELOOP/EXIT (GRID CLEAR)] (повтор петли) начинается воспроизведение сохраненной петли.</b></li> </ul> <p>[SHIFT] + нажмите: Блокирует возможность редактирования всей сетки ударов. Подробнее об отражении сетки ударов смотрите руководство к программному обеспечению Serato DJ.</p>
13	<p><b>22 Кнопки 1 – 5 HOT CUE/SAMPLER</b> Режим метки быстрого доступа Нажмите: Используется для установки, воспроизведения и вызова меток быстрого доступа.</p> <p>[SHIFT] + нажмите: Удаляет метку быстрого доступа, установленную для той кнопки. ⇒ <i>Использование меток быстрого доступа</i> (стр.21)</p> <p>Режим сэмплера Нажмите: Воспроизведение сэмпла запускается при нажатии одной из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 3. <b>При каждом нажатии кнопки [HOT CUE/SAMPLER] 4 или 5 переключается банк.</b></p> <p>[SHIFT] + нажмите: Воспроизведение сэмпла приостанавливается при нажатии одной из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 3. ⇒ <i>Использование функции сэмплера</i> (стр.21)</p>	<p><b>22 Кнопки 1 – 5 HOT CUE/SAMPLER</b> Режим метки быстрого доступа Нажмите: Используется для установки, воспроизведения и вызова меток быстрого доступа.</p> <p>[SHIFT] + нажмите: Удаляет метку быстрого доступа, установленную для той кнопки. ⇒ <i>Использование меток быстрого доступа</i> (стр.21)</p> <p>Режим сэмплера Нажмите: Воспроизведение сэмпла запускается при нажатии одной из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 5. <b>Для переключения между банками щелкните на кнопке A, B, C или D на панели SP-6 Sample Player для приложения.</b></p> <p>[SHIFT] + нажмите: Воспроизведение сэмпла приостанавливается при нажатии одной из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 5. ⇒ <i>Использование функции сэмплера</i> (стр.21)</p>

**12 Переключатель селектора кривой кроссфейдера**

Это переключает характеристики кривой кроссфейдера.

[↗]: Установка резко растущей кривой. (Когда кроссфейдер перемещается от левой или правой кромки, звучание немедленно выводится с противоположной стороны.)

[↘]: Установка постепенно растущей кривой.

[THRU]: Выберите, когда нет необходимости использовать кроссфейдер.

**12 Переключатель селектора кривой кроссфейдера**

Это переключает характеристики кривой кроссфейдера.

[↗]: Для кривой кроссфейдера выбрано [Linear].

[↘]: Для кривой кроссфейдера выбрано [Power].

[THRU]: Выберите, когда нет необходимости использовать кроссфейдер.

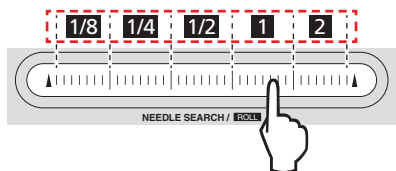
- Настройки кроссфейдера также необходимо задать для приложения. Их можно установить для медленного или быстрого изменения путем поворота регуляторов и переключать на контроллере.

Установите значение [Curve] в меню [SETUP] → [Mixer] → [CROSSFADER]. По умолчанию установлено значение [CENTER].

Переключатель селектора кривой кроссфейдера	Настройка приложения		Кривая фейдера
 THRU	Linear	FAST	
		CENTER	
		SLOW	
 Power	Power	FAST	
		CENTER	
		SLOW	

**Использование функции прокрутки петли**

Данная функция непрерывно воспроизводит петлю с количеством ударов, назначенных для контактной площадки [NEEDLE SEARCH (ROLL)] при удерживании контактной площадки нажатой.



Во время воспроизведения прокрутки петли на фоне продолжается обычное воспроизведение с исходным ритмом. При отмене воспроизведения прокрутки петли воспроизведение возобновляется с позиции, достигнутой во время воспроизведения на фоне, когда была произведена отмена воспроизведения прокрутки петли.

- Данная функция не может использоваться для дорожек, проанализированных с помощью Serato DJ Intro. Для использования данной функции для таких дорожек требуется повторно проанализировать дорожки с помощью Serato DJ.

**1 Нажмите контактную площадку [NEEDLE SEARCH (ROLL)], удерживая нажатой кнопку [SHIFT].**

Начинает воспроизводиться прокрутка петли с количеством ударов, назначенным для точки, в которой была нажата контактная площадка. Пока воспроизводится прокрутка петли, воспроизведение продолжает воспроизводиться на фоне.

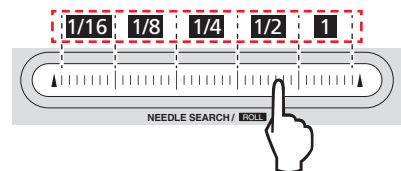
- Во время воспроизведения прокрутки петли можно изменить количество ударов для текущей воспроизводимой прокрутки петли путем вращения ручки [AUTO LOOP (GRID SLIDE)].

**2 Уберите палец с контактной площадки [NEEDLE SEARCH (ROLL)].**

Воспроизведение прокрутки петли отменяется и воспроизведение возобновляется с позиции, достигнутой при воспроизведении на фоне.

**Использование функции прокрутки петли**

Данная функция непрерывно воспроизводит петлю с количеством ударов, назначенных для контактной площадки [NEEDLE SEARCH (ROLL)] при удерживании контактной площадки нажатой.



Во время воспроизведения прокрутки петли на фоне продолжается обычное воспроизведение с исходным ритмом. При отмене воспроизведения прокрутки петли воспроизведение возобновляется с позиции, достигнутой во время воспроизведения на фоне, когда была произведена отмена воспроизведения прокрутки петли.

- Данная функция не может использоваться для дорожек, проанализированных с помощью Serato DJ Intro. Для использования данной функции для таких дорожек требуется повторно проанализировать дорожки с помощью Serato DJ.

**1 Нажмите контактную площадку [NEEDLE SEARCH (ROLL)], удерживая нажатой кнопку [SHIFT].**

Начинает воспроизводиться прокрутка петли с количеством ударов, назначенным для точки, в которой была нажата контактная площадка. Пока воспроизводится прокрутка петли, воспроизведение продолжает воспроизводиться на фоне.

- Во время воспроизведения прокрутки петли можно изменить количество ударов для текущей воспроизводимой прокрутки петли путем вращения ручки [AUTO LOOP (GRID SLIDE)].

**2 Уберите палец с контактной площадки [NEEDLE SEARCH (ROLL)].**

Воспроизведение прокрутки петли отменяется и воспроизведение возобновляется с позиции, достигнутой при воспроизведении на фоне.

- Количество ударов текущей воспроизводимой петли нельзя изменить путем перемещения пальца по контактной площадке [NEEDLE SEARCH (ROLL)].

Страница	Ошибка	Исправление
21	<p><b>Использование функции сэмплера</b></p> <p><b>3</b> Нажмите кнопку [HOT CUE/SAMPLER] 4 или 5.  При каждом нажатии кнопки переключается банк сэмплера (SP-6). Сэмплер содержит четыре банка, А, В, С и D, и каждый банк содержит шесть слотов.  Кнопки 4 и 5 на деке 1 назначены для банков А и В, кнопки 4 и 5 на деке 2 назначены для банков С и D.</p>	<p><b>Использование функции сэмплера</b></p> <p><b>3</b> Для переключения между банками щелкните на кнопках на панели SP-6 Sample Player.  Сэмплер содержит четыре банка, А, В, С и D, и каждый банк содержит шесть слотов.</p>
21	<p><b>Использование функции сэмплера</b></p> <p><b>5</b> Нажмите одну из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 3 на деке 1 или одну из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 3 на деке 2.  Воспроизводится звучание слота, назначенного для кнопки, которая была нажата.  При нажатии кнопки [HOT CUE/SAMPLER] во время воспроизведения сэмпла, место воспроизведения возвращается на начало сэмпла и сэмпл продолжает воспроизводиться.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда одна из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 3 нажата при удерживании нажатой кнопки [SHIFT], звучание текущего воспроизводимого слота приостанавливается.</li> </ul>	<p><b>Использование функции сэмплера</b></p> <p><b>5</b> Нажмите одну из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 5 на деке 1 или одну из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 5 на деке 2.  Воспроизводится звучание слота, назначенного для кнопки, которая была нажата.  При нажатии кнопки [HOT CUE/SAMPLER] во время воспроизведения сэмпла, место воспроизведения возвращается на начало сэмпла и сэмпл продолжает воспроизводиться.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Когда одна из кнопок [HOT CUE/SAMPLER] от 1 до 5 нажата при удерживании нажатой кнопки [SHIFT], звучание текущего воспроизводимого слота приостанавливается.</li> </ul>
23	<p><b>Запись</b></p> <p><b>1</b> Выберите канал для записи.  Выполняйте данную операцию на экране компьютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [MIX]: Можно записать звучание, выводящееся от терминалов [MASTER OUT 1] и [MASTER OUT 2].</li> <li>• [AUX]: Можно записать только звучание канала [MIC/AUX].</li> </ul>	<p><b>Запись</b></p> <p><b>1</b> Выберите канал для записи.  Выполняйте данную операцию на экране компьютера.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [MIX]: Можно записать звучание, выводящееся от терминалов [MASTER OUT 1] и [MASTER OUT 2].</li> </ul>