



# DDJ-SZ

機能対応表 SeratoDJ



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>1,DECK</b>				
	1	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	スタッター
	2	CUE	キュー設定/再生, キューバック	曲頭へジャンプ/前曲へジャンプ
	3	JOG	天面 スクラッチ (Vinyl On)	サーチ
			側面 ピッチベンド (Vinyl Off)	
		側面 ピッチベンド		
	4	TEMPO	テンポ調整	
	5	KEYLOCK	キーロック On/Off	テンポレンジ
			長押し テンポリセット	-
	6	NEEDLE SEARCH	ニードルサーチ *1	
	7	DECK 1	デッキ1 選択	-
	8	DECK 2	デッキ2 選択	-
	9	DECK 3	デッキ3 選択	-
	10	DECK 4	デッキ4 選択	-
	11	SYNC	シンク On	シンク Off
	12	AUTO LOOP	ループオフ中 オートループ On	ループアクティブOn/Off
			ループオン中 オート/マニュアルループ Off	
	13	LOOP 1/2X	ループオフ中 ループサイズ選択	ループシフト(左方向)
			ループオン中 ループハーフ	
	14	LOOP 2X	ループオフ中 ループサイズ選択	ループシフト(右方向)
			ループオン中 ループダブル	
	15	LOOP IN	ループイン/ループイン 調整	ループスロット選択
	16	LOOP OUT	ループアウト/ループアウト調整	リループ/イグジット
	17	CENSOR (REVERSE)	スリップリバース	逆再生
	18	SLIP	スリップモード On/Off	Vinyl モード On/Off
	19	GRID ADJUST	ビートグリッド アジャスト	ビートグリッド セット
	20	GRID SLIDE	ビートグリッド スライド	ビートグリッド クリア
	21	SHIFT	Shift	-
	22	PANEL SELECT	[REC]/[FX]/[SP-6] パネル 選択 (右方向) *7	[REC]/[FX]/[SP-6] パネル 選択 (左方向) *7
	23	Takeoverインジケータ―		
	24	Takeoverインジケータ―+		
	25	STOP TIME	PAUSE時に音声 que 停止するまでの時間を調整	

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>2,EFFECT</b>				
	1	1	シングルFX	シングルエフェクトDRY/WET調整
			マルチFX	マルチエフェクトパラメーター1調整
	2	2	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター1調整
			マルチFX	マルチエフェクトパラメーター2調整
	3	3	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター2調整
			マルチFX	マルチエフェクトパラメーター3調整
	4	BEATS	シングルFX	エフェクト Beats 選択
			マルチFX	
	5	ON	シングルFX	シングルエフェクトOn/Off
			マルチFX	マルチエフェクト1 On/Off
	6	ON	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター1選択
			マルチFX	マルチエフェクト2 On/Off
	7	ON	シングルFX	シングルエフェクトパラメーター2選択
			マルチFX	マルチエフェクト3 On/Off
	8	TAP	シングルFX	エフェクト Tap
			マルチFX	Single/Multi モード切り換え
	9	FX1	FX1 設定 On/Off	
	10	FX2	FX2 設定 On/Off	
<b>3,MIXER</b>				
	1	CROSS FADER	クロスフェーダー (ハードウェア制御)	クロスフェーダースタート *2
	2	CH FADER	チャンネルフェーダー (ハードウェア制御)	チャンネルフェーダースタート *3
	3	CUE	ヘッドフォンモニター (ハードウェア制御)	Tap BPM
	4	SAMPLER VOLUME	サンプラー音量	-
<b>5,BROWSER</b>				
	1	BROWSE	回す	ライブラリスクロール
			押す	ロード/次の階層へ移動
	2	BACK	前の階層へ移動	レイアウト切り換え (VIEW)
			フォルダ 展開/省略	
	3	LOAD PREPARE	[Prepare] パネルにロード	[Files]/[Browse]/[Prepare]/ [History] パネル選択 (AREA)
	4	USB-A	DECK1,3を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-
	5	USB-B	DECK1,3を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-
	6	USB-A	DECK2,4を使用してUSB-Aに接続されたPCをコントロール	-
	7	USB-B	DECK2,4を使用してUSB-Bに接続されたPCをコントロール	-

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT
<b>6,PERFORMANCE PADS</b>				
1~8	PERFORMANCE PAD	モード		
		HOT CUE	ホットキュー 設定/再生	ホットキュー 削除
		ROLL	ループロール	
		SLICER	スライサー 区間 再生	
		SAMPLER	サンプラーSlot 再生 *9	サンプラーSlot 再生停止/ロード *9 *10
		CUE LOOP	ホットキュー	ホットキュー
			ループ設定/ ループインポイントからループ再生/ ループオフ	ループインポイントからループ再生
		SAVED LOOP	ループSlot ループアクティブ/ループOff *8	ループSlot 再生
		SLICER LOOP	スライサー 区間 再生	
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーSlot 再生, 音量調整 *9	サンプラーSlot 再生停止/ロード *9 *10
		SAVED FLIP	Flip Slot 保存/再生 *6 *9	Flip Slot オン/オフ *6 *9
		9	HOT CUE	長押し HOT CUEモード/SAVED FLIPモード *4
10	ROLL	ROLL モード	SAVED LOOP モード	
11	SLICER	SLICER モード	SLICER LOOP モード	
12	SAMPLER	SAMPLER モード	VELOCITY SAMPLER モード	
13	PARAMETER (★)	モード		
		HOT CUE	Flip レコード オン/オフ *5 *6	Flipループ オン/オフ *6
		SAVED FLIP	ループロールサイズ選択	-
		ROLL	ループロールサイズ選択	-
		SLICER	Quantization 選択	Domain 選択
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択
		CUE LOOP	ループハーフ	ループシフト(左方向)
		SAVED LOOP	ループハーフ	ループシフト(左方向)
		SLICER LOOP	Quantization 選択	Domain 選択
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択
14	PARAMETER (★)	モード		
		HOT CUE	Flip 再生 *6	Flip オン/オフ *6
		SAVED FLIP	ループロールサイズ選択	-
		ROLL	ループロールサイズ選択	-
		SLICER	Quantization 選択	Domain 選択
		SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択
		CUE LOOP	ループダブル	ループシフト(右方向)
		SAVED LOOP	ループダブル	ループシフト(右方向)
		SLICER LOOP	Quantization 選択	Domain 選択
		VELOCITY SAMPLER	サンプラーバンク選択	サンプラー出力先選択

\*1:DDJ-SZ本体のユーティリティモード設定にて"[NEEDLE SEARCH]パッドの操作を制限する"に設定されている場合は、PAUSEまたはJOGにタッチしている時のみサーチ機能が動作します。

\*2:チャンネルフェーダースタートを使用する場合はクロスフェーダーアサインスイッチをTHRUに設定してください。

\*3:クロスフェーダースタートを使用する場合はクロスフェーダーアサインスイッチをAまたはBに設定してください。

\*4: HOT CUEモードの時に、再度[HOT CUE]ボタンを押すと SAVED FLIPモードに入ります。HOT CUEモードに戻す時には、再度[HOT CUE]ボタンを押します。

\*5: Flip レコードがオンになっても、直ぐにFlipの記録は開始されません。Flip レコードがオンになった後、HOT CUEまたはCENSORによる演奏が始まると、Flipの記録が開始されます。

\*6: Serato Flipをアクティベートし、[SETUP]メニューで有効になっている場合のみ使用可能です。Serato Flipをアクティベーション後にSerato DJを再起動しないと、コントローラーの一部のボタンが反応しないことがあります。Serato Flipをアクティベーション後は必ずSerato DJを再起動してください。

\*7: Serato Flipをアクティベートし、[SETUP]メニューで有効になっている場合は[FLIP]パネルも選択可能です。

\*8: ループスロットが空いている場合は再生中のループが保存されます。

\*9: PERFORMANCE PAD7/8は機能の割り当てはありません。

\*10: サンプラーズロットが空いている場合は、カーソル選択されているトラックがロードされます。

\*11: この機能はSeratoDJ1.7.2以降を使用した場合に有効となります。

FLIP関連の機能はSeratoDJ1.7.0以降のバージョンでご利用になれます。(有償)